

PAPERINO & PAPEROGA SOMMI IDRO-SOMMELIER

12 TAVOLE

Sceneggiatura di
SERGIO BADINO
2009

www.sergiobadino.com

<http://blog.komix.it/professionesceneggiatore/>

TAVOLA 1

1/ Interno, giorno. La vignetta ha i contorni di uno schermo tv (in realtà siamo nel deposito, ma lo vedremo tra qualche vignetta). Stiamo vedendo un programma gastronomico, con un presentatore che intervista WALTER BRILLANTE, un sommelier di acqua dall'aria snob.

Presentatore- ... ristorante **Bombetta d'Oro!** Ecco **Walter Brillante**, il più grande idro-sommelier di Paperopoli!

Walter Brillante- **Io vedo sempre il bicchiere mezzo pieno!**

2/ Continua la vignetta-televisore. Il presentatore ha in mano un piatto fumante di risotto, mentre Walter tiene un bicchiere tondo, da vino, ma pieno d'acqua.

Presentatore- **Cosa consiglia per questo risotto agli aromi?**

Walter- **Una minerale allappante, quasi acescente, che contrasti in modo armonico con le erbe del sugo!**

3/ In 2°P il televisore sulla scrivania di Paperone: Walter si rivolge direttamente al lettore. Accanto a lui il presentatore. In PP in silhouette di quinta destra lo zione sbuffa.

Walter- **E ricordate: questo non è un locale all'acqua di rose! Uh, uh!**

Presentatore- **Certo che no! Bombetta d'Oro è un marchio Rockerduck Enterprise!**

ZP- **Sgrunt! Umpf! Bah!**

4/ Stacco. Esterno. Paperino, in giardino, bagna le piante. Sullo sfondo, da una finestra di casa sua, vediamo il telefono che squilla.

Effetto telefono- **DRIIINN**

5/6/ Con titolo: **"PAPERINO & PAPEROGA SOMMI IDRO-SOMMELIER"**.

TAVOLA 2

1/ Interno giorno. CM dell'ufficio di ZP. Lo zione è dietro alla scrivania, davanti alla quale vediamo un perplesso Paperino.

Dida- **Poco dopo...**

ZP- **Sarai l'idro-sommelier del mio ristorante, la Tuba di Platino!**

Paperino- **Idro... che cosa?!**

2/ ZP spinge il nipote verso l'uscita. Paperino risponde con indolenza.

ZP- **Assaggiatore di acque minerali! Suggestirai ai clienti le più adatte da accompagnare ai piatti!**

Paperino- **E se dessimo solo quella del rubinetto? Risparmieresti!**

3/ Stacco. Esterno. Camminando per strada, Paperino s'imbatte in Paperoga. In dida narrativa la voce di ZP.

Dida narr- **"Vai a informarti, idro-zotico!"**

Paperoga- **Ehilà, cugino! Ho sentito che sei il nuovo idro-sommelier dello zione!**

Paperino- **Come lo sai? Mi ha appena incaricato!**

4/ Paperoga mostra una radiolina portatile. Paperino trasale.

Paperoga- **Seguo idro-radio! L'emittente degli acqua-fan!**

Paperino- **T'intendi di acque?!**

5/ Paperoga si vanta un poco, Paperino gli si rivolge quasi implorandolo.

Paperoga- **Certo! Ho frequentato un corso per corrispondenza!**

Paperino- **Devi aiutarmi! È una materia di cui sono del tutto all'asciutto!**

6/ I due si allontanano in CLL di spalle.

Paperoga- **Tranquillo, t'insegno io! Non è un argomento arido come sembra! Sarà facile come... berne un bicchiere!**

TAVOLA 3

1/2/ Esterno, sera. Panoramica del ristorante di ZP, “LA TUBA DI PLATINO” (vediamo bene l’insegna).
Dall’interno la voce di una BARONESSA.

Dida- **Qualche giorno dopo...**

Baronessa (*V. dall’interno*)- **Idro-sommelier! Dov’è l’idro-sommelier?**

3/ Interno. Paperino, trafelato in livrea, arriva al tavolo della nobilpapera.

Paperino- **Pant... eccomi, baronessa!**

Baronessa- **Con cosa potrei accompagnare il sorbetto?**

4/ Paperino, imbarazzato, cerca di rispondere. Paperoga irrompe nell’inquadratura tenendo una bottiglia in una mano e un bicchiere nell’altra.

Paperino- **Ehm... ci vorrebbe un... una...**

Paperoga- **Una bottiglia di acqua Piera!**

ULTIME TRE VIGNETTE SULLA STESSA STRISCIA.

5/ Il volto di Paperino s’illumina. Paperoga riempie il bicchiere per il cugino.

Paperino- **Esatto!**

Paperoga- **Prego, degustate!**

6/ MF di Paperino: osserva la nitidezza dell’acqua attraverso il bicchiere. Paperoga intanto si allontana.

7/ PP di Paperino mentre beve.

TAVOLA 4

1/ Interno, sera. Davanti all'estasiata baronessa, Paperino declama le qualità dell'acqua.

Paperino- **Sapida, aulente... un'acqua magnanima, perfetta per questo dessert!**

2/ La baronessa è soddisfatta, Paperino si congeda con un leggero inchino.

Baronessa- **Grazie, idro-sommelier Paperino! Siete sempre impeccabile!**

Paperino- **A disposizione, madame!**

3/ Stacco. Dettaglio di un pugno chiuso di Walter Brillante che sbatte forte su una copia della rivista "CHIARE FRESCHE DOLCI ACQUE" (leggiamo titolo), sulla cui copertina campeggiano Paperino e Paperoga.

Effetto colpo- **SBAM**

4/ Siamo nell'ufficio di Rockerduck. Soggettiva di RK (vedremo che si trova insieme a Walter): Brillante mostra con disappunto la copertina della rivista. Da FC la voce di RK.

Walter- **Quelle acque chete sono idro-sommelier all'acqua di rose! Non posso permettere che mi rubino la scena!**

RK (da FC)- **Sei troppo effervescente oggi, Walter!**

5/6/ Dall'alto della stanza: i due conversano seduti.

Walter- **La gara per l'idro-sommelier dell'anno è tra pochi giorni! Se vincono loro, questa rivista non parlerà mai più del vostro ristorante!**

RK- **Sgrunt! Non posso permetterlo! È la più importante del settore!**

TAVOLA 5

1/ Interno, sera. Walter incalza RK che, pensieroso, gli dà retta.

Walter- **Quei due sono pesci fuor d'acqua! Non posso credere che siano veri professionisti!**

RK- **Hai ragione, dev'esserci qualcosa sotto...**

2/ Stacco. Esterno. Veduta della finestra dell'ufficio di RK, da cui provengono le due voci.

RK (*dall'interno*)- **... e noi lo scopriremo!**

Walter (*dall'interno*)- **Uh, uh, uh!**

3/4/ Stacco. Interno. Siamo nel ristorante di ZP. Il locale è in chiusura: vediamo Paperino e altri intenti a rassettare. Di quinta destra in silhouette appare Rockerduck.

Dida- **Più tardi...**

Paperino- **Non ci sono altri clienti, possiamo chiudere!**

RK- **Quanta fretta!**

5/ Controcampo: RK, a FI, avanza nel locale. La voce di Paperino viene da FC.

Paperino (da FC)- **Rockerduck!**

RK- **In piume e bombetta! Mi hanno detto che qui ci sono due ottimi idro-sommelier, e allora...**

6/ RK si siede a un tavolo. Paperino gli si avvicina trafelato.

Paperino- **Ti serviamo subito! Che cosa vuoi da bere?**

RK- **Non saprei...**

TAVOLA 6

1/ Interno, sera. Paperino, preoccupato, è in cucina e parla con Paperoga. Il cugino gli passa un carrello pieno di bottiglie d'acqua. In dida narrativa le parole di RK.

Dida narr- **“... stupiscimi!”**

Paperino- **D-di là c'è Rockerduck!**

Paperoga- **E allora? Portagli il carrello delle minerali!**

2/ Paperino si toglie da un “orecchio” un minuscolo auricolare. Lo vediamo bene. Paperoga si applica un piccolo microfono, di quelli senza fili che aderiscono al volto.

Paperino- **L'ultima volta non ti sentivo bene! Questi auricolari sono un po' difettosi!**

Paperoga- **Proverò a parlare più forte!**

3/ Prima di andare, Paperino si fa prendere da un attimo di sconforto. Il cugino lo rincuora.

Paperino- **Sigh! Non capirò mai le differenze tra le acque!**

Paperoga- **Non ti preoccupare! C'è qui il tuo suggeritore!**

4/ Continuiamo a inquadrare i due paperi, ma spostiamo leggermente la macchina da presa a comprendere una finestrella sullo sfondo, che dà sul retro del locale.

Paperino- **Già! Finché qualcuno non ci scopre!**

Paperoga- **Sei il solito pessimista! A chi vuoi interessi questa storia?**

5/ Zoom sulla finestrella, al di là della quale qualcuno (è Walter, ma non si distingue ancora) spia i paperi.

Walter (*pensiero*)- **Eh, Eh! Quei due credevano di darmela a bere...**

6/ Esterno. Siamo fuori dal locale. Ora vediamo nitidamente Walter Brillante che sbircia nella finestrella.

Walter (*pensiero*)- **... ma hanno fatto un buco nell'acqua!**

TAVOLA 7

1/2/ Esterno giorno. CL di un furgone, con a bordo Paperino e Paperoga, sulla cui fiancata leggiamo la scritta "RISTORANTE LA TUBA DI PLATINO". Il furgone si sta inerpicando su per una strada di montagna: Paperoga guida, mentre Paperino parla al cellulare con ZP.

Dida- **Il giorno dopo...**

ZP (*dal telefono*)- **Come procede? Ci siete quasi?**

Paperino- **Sì, zione!**

3/ Stacco. ZP nel suo ufficio parla al telefono.

ZP- **Bene! Mi raccomando, Paperino! Ho bisogno del tuo parere su questa sorgente di montagna! Potrebbe andar bene per una nuova acqua in bottiglia!**

4/ Stacco. CM frontale del furgone. Paperino è al telefono. La voce di ZP viene dall'apparecchio.

Paperino- **Non c'è problema! Avrai presto il responso!**

ZP- **Così mi piaci, nipote! E non ti affaticare!**

5/ Stacco. Esterno. Dalla finestra del deposito vediamo ZP che parla al telefono. La voce di Paperino viene dall'altro capo.

ZP- **Ti voglio in forma per la gara dell'idro-sommelier dell'anno!**

Paperino- **Certo, zio! Ora ti saluto, manca poco!**

6/ Stacco. Il furgone posteggia in uno spiazzo. Paperino chiude la comunicazione e parla con il cugino.

Effetto- **Click**

Paperino- **Sob! La gara! Ci scopriranno, e sarà la fine!**

Paperoga- **Ce la caveremo, vedrai!**

TAVOLA 8

1/ Esterno giorno. Paperino e Paperoga camminano lungo un sentierino. Sullo sfondo notiamo due appassionati di trekking (in realtà sono Walter Brillante e Rockerduck travestiti, ma non lo si deve ancora capire). Paperino comincia a essere stanco della situazione.

Paperino- **No, Paperoga! È la goccia che fa traboccare il bicchiere! Non ce la faccio più!**

Paperoga- **E quindi che vuoi fare?**

2/ MF di Paperino e Paperoga. Camminano affiancati.

Paperino- **Andrai tu al posto mio! Che problema c'è? Sveleremo il segreto!**

Paperoga- **Uhm... non credo allo zione farà piacere!**

3/4/ Panoramica: i due paperi – seguiti sempre a distanza da RK e da Walter – giungono nei pressi della fonte, che zampillando sgorga da una roccia, sotto la quale vediamo un bel laghetto di montagna.

Paperino- **Siamo con l'acqua alla gola! Non vedo altre soluzioni!**

Paperoga- **Beh, dai, ci penseremo! Ecco la fonte!**

ULTIME TRE VIGNETTE SULLA STESSA STRISCIA.

5/ Paperoga si sporge verso la fonte per raccogliere in un bicchiere un po' d'acqua. Così facendo rimane per metà sospeso sopra al laghetto.

Paperoga- **Mi sporgo solo un po' e...**

6/ Walter passa accanto a Paperoga, scontrandolo. Il papero rimane in bilico sopra al laghetto e cerca di mantenersi in equilibrio agitando le braccia.

Effetto colpo di Walter- **Tump**

7/ Paperoga rovina nel laghetto.

Effetto- **Splash**

TAVOLA 9

1/ Esterno giorno. Walter e RK si allontanano sghignazzando. Paperino, che non li ha riconosciuti, li rimprovera.

Paperino- **Ehi! State attenti!**

Walter- **Scusate! Uh, uh!**

RK- **Ci dispiace! Ih, ih!**

2/ Paperino, porgendogli una mano, aiuta il cugino a uscire dall'acqua. Paperoga è bagnato fradicio e infreddolito.

Paperino- **Tutto a posto, cugino?**

Paperoga- **Sì... sniff... tutto ok! L'acqua di montagna è un po' fredda, e...**

3/ Paperoga starnutisce con forza, facendo sobbalzare Paperino.

Paperoga- ... **EEETCIÙÙÙ!**

Paperino- **U-ulp! Salute!**

4/ In PP di quinta di spalle vediamo RK e Walter che, nascosti dietro una roccia, spiano Paperino e Paperoga che tornano verso il furgone.

Paperoga- **Almeno era buona, lo zione sarà felice!**

Paperino- **Forza, torniamo in città! Dobbiamo pensare alla gara!**

5/6/ Stacco. Veduta dal basso dell'auditorium di Paperopoli, su cui vediamo uno striscione che recita "PREMIO IDRO-SOMMELIER". Dall'interno dell'edificio l'urlo di Paperino.

Dida- **L'indomani...**

Paperino (*V. dall'interno*)- **Non distingui più i sapori?! Come sarebbe?**

TAVOLA 10

1/ Interno. Siamo in uno sgabuzzino dell'auditorium. Paperoga si soffia il becco, è molto raffreddato. Paperino è nel panico.

Paperoga- **Sono raffreddato! Sniff... quell'acqua era gelata!**

Paperino- **M-ma devi andare, c'è la sfida!**

2/ Paperoga declina l'offerta. Paperino, terrorizzato, sbircia fuori dallo stanzino.

Paperoga- **Non posso! Tocca a te, Paperino!**

Paperino- **Glom!**

3/4/ Stacco. Veduta del salone centrale dell'auditorium. Idolatrato dal presentatore dell'evento e dal pubblico, Walter Brillante sfoggia la sua superbia. Davanti a lui vediamo un lungo tavolo pieno di bicchieri d'acqua in fila.

Presentatore- **Eccezionale! Walter Brillante ha indovinato il contenuto di ogni calice!**

Walter- **Non sono certo il tipo che si perde in un bicchier d'acqua!**

Eff applausi pubblico- **Clap clap clap clap**

5/ Paperino entra in sala annunciato dal presentatore.

Presentatore- **Tocca ora a Paperino!**

6/ Il presentatore indica al papero il primo bicchiere, disposto sulla lunga tavolata. Paperino è ammutolito.

Presentatore- **Ecco il primo campione d'acqua! Che cosa ne dite?**

Paperino- **Io... io...**

TAVOLA 11

1/ Interno giorno. Paperino sbotta, tra lo stupore generale.

Paperino- **Io non ne posso più! Volete la verità? Non sono un vero idro-sommelier!**

Presentatore- **C-come sarebbe?**

2/ Paperino si rivolge direttamente al pubblico: tutti sono scioccati dalle sue affermazioni.

Paperino- **Per me le acque sono tutte uguali, non le so distinguere!**

Voci sparse- **Argh! Onta! Disonore!**

3/ Paperino torna a rivolgersi al presentatore, disgustato.

Paperino- **E nemmeno mi va! Tutte queste sceneggiate per un po' d'acqua! Avete perso il gusto di dissetarvi con un semplice sorso!**

Presentatore- **Non ho parole!**

4/ Il presentatore consegna la coppa – a forma di bicchiere d'acqua – a Walter Brillante, raggiante tra gli applausi.

Presentatore- **Il titolo non può che andare a Walter Brillante!**

Eff applausi- **Clap clap clap clap**

5/6/ Stacco. Esterno sera. Veduta del ristorante di ZP “La Tuba di Platino”. Fuori dal locale c'è una fila enorme di clienti in attesa di entrare. Dall'interno la voce dello zione.

Dida- **Giorni dopo...**

ZP (V. dall'interno)- **Nipotuccio caro! La tua sfuriata ha avuto un effetto positivo! Ma come hai fatto?**

TAVOLA 12

1/ Interno ristorante. Paperino e Paperoga, soddisfatti, accanto a ZP raggiante. Brindano con tre bicchieri d'acqua.

Paperino- **Non lo so... forse la gente ha capito che non c'è niente di meglio di un bel bicchiere d'acqua fresca...**

Eff brindisi- **Tling**

2/ Stacco. Dettaglio del becco di Rockerduck che dà un morso a una bombetta. In dida narrativa le parole di Paperino.

Dida narr- **"... senza troppi fronzoli!"**

RK- **Crunch... sono rovinato!**

3/4/ Allarghiamo l'inquadratura. Panoramica. Scopiamo di essere nel ristorante di RK, deserto. Il papero e Walter Brillante sono seduti a un tavolo. RK tossisce: la bombetta gli è andata di traverso.

Walter- **Permettetemi di gettare acqua sul fuoco!**

RK- **Per dirla come te, Walter, navighiamo in cattive acque! Koff! Koff!**

5/ MF di Walter, al tavolo. Versa dell'acqua in un bicchiere.

Walter- **Ehm... non per tirare acqua al mio mulino, ma...**

6/ Walter porge il bicchiere d'acqua al principale. Rockerduck lo guarda torvo.

Walter- **... prendete un sorso di minerale! Questa è corposa, garrula, abbacinante... l'ideale per mandar giù una bombetta!**

RK- **Sgrunt!**

FINE